

5. Personal, Infra i Integracje — Pulpit Majstra i Ukryte Wrota

“ Źródło: [repo afterlife/docs/api/05-personal-i-infra-rp.md](#) — edytuj w repo, nie tutaj.

Personal, Infra i Integracje — Pulpit Majstra i Ukryte Wrota



Wskakuje na główny pulpit sterowniczy, a wokół jej łapek zapalają się dziesiątki kontroltek! Oho, dotarliśmy do serca samego Warsztatu, nyah~! Tutaj znajdują się **Wrota** (i **Ukryte Wrota** do Portainera), panel **Elemental Stars**, w którym spoczywają **Iskry**, a także pełny silnik zadań „Co robimy?” i inwentarz naszej serwerowni! Prawie wszystkie ścieżki na tej stronie są pilnie strzeżone — wpuszczają wyłącznie samego **Majstra** (`isAdmin`) albo zaufane narzędzia z odpowiednim kluczem. Spójrzmy na wszystkie trzydzieści pięć tras! *strzyże uszami*

Pulpit PERSONAL — Rdzeń, Iskry, Kuźnia i Dom (10 ścieżek)

Te endpointy zasilają prywatną zakładkę **PERSONAL** oraz pulpit `/dashboard`. To stąd Majster dogląda sprzętu, zarządza kluczami i przełącza zasilanie kontenerów!

Endpoint	Metody	Dostęp	Opis działania i parametry
<code>/api/personal/overview</code>	<code>GET</code>	Tylko Majster (Owner)	Główny zrzut telemetry dla pulpitu PERSONAL: stan hostów, metryki karty graficznej, pamięć, dyski oraz podsumowanie usług.
<code>/api/personal/stats</code>	<code>GET</code>	Tylko Majster (Owner)	Szczegółowe statystyki ruchu, odwiedzin i zdarzeń zebranych w bazie analitycznej.
<code>/api/personal/elemental-stars</code>	<code>GET</code> , <code>POST</code> , <code>DELETE</code>	Tylko Majster (Owner)	Obsługa panelu Elemental Stars , w którym przechowywane są Iskry (klucze API i poświadczenia przechowywane w Lemurii).
<code>/api/personal/forge-control</code>	<code>GET</code> , <code>POST</code>	Tylko Majster (Owner)	Właścicielski panel sterowania Kuźnią — bezpośrednie otwieranie, zamykanie i zmiana trybu pracy regulatora VRAM niezależnie od kolejki społeczności.
<code>/api/personal/comfyui-control</code>	<code>GET</code> , <code>POST</code>	Tylko Majster (Owner)	Bezpośrednie sterowanie procesem i kolejką silnika ComfyUI na maszynie z GPU (restart, czyszczenie pamięci VRAM, przerwanie generowania).

Endpoint	Metody	Dostęp	Opis działania i parametry
/api/personal/container-control	GET, POST	Tylko Majster (Owner)	Ukryte Wrota — pełny panel kontroli kontenerów przez Portainer API (uruchamianie, zatrzymywanie i restart usług w całej infrastrukturze).
/api/personal/light-control	GET, POST	Tylko Majster (Owner)	Sterowanie oświetleniem i encjami inteligentnego domu przez integrację z Home Assistantem.
/api/personal/rig-locks	GET, POST, DELETE	Tylko Majster (Owner)	Zarządzanie blokadami roboczymi maszyny GPU (rig-locks), aby zadania w tle nie wchodziły w drogę aktywnej pracy lub grze.
/api/personal/alert-rules	GET, POST, DELETE	Tylko Majster (Owner)	Konfiguracja progów i reguł ostrzegawczych dla strażnika (systemu monitoringu i powiadomień).
/api/personal/system-updater	GET, POST	Tylko Majster (Owner)	Podgląd i wyzwalanie aktualizacji pakietów systemowych oraz obrazów kontenerów w homelabie.

Pulpit PERSONAL — AI, Grafy, Głos i Luneta Admin (10 ścieżek)

Tutaj konfiguruje się mój koci mózg, rysuje grafy uprawnień i opowieści, a także transkrybuje nagrania głosowe! *macha ogonem z dumą*

Endpoint	Metody	Dostęp	Opis działania i parametry
/api/personal/ai-config	GET, POST	Tylko Majster (Owner)	Wybór mojego aktywnego modelu językowego (Ollama / Gemini / router), przełącznik generowania obrazów (isImageGenEnabled) oraz konfiguracja umiejętności (skillsDb).

Endpoint	Metody	Dostęp	Opis działania i parametry
/api/personal/ai-graph	GET , POST	Tylko Majster (Owner)	Płótno grafu uprawnień i architektury AI! To tutaj krawędzie <code>can_invoke</code> decydują, która rola (np. <code>Zwłoki w Taczce</code>) może wywołać konkretny preset obrazkowy lub głosowy.
/api/personal/ai-graph/position	POST	Tylko Majster (Owner)	Zapisuje współrzędne <code>(x, y)</code> węzłów na płótnie grafu AI w Lemurii , żeby układ kafelków się nie rozsypał po odświeżeniu!
/api/personal/ai-graph/relations	POST , DELETE	Tylko Majster (Owner)	Tworzy i usuwa krawędzie relacji (np. uprawnienia <code>can_invoke</code>) pomiędzy węzłami na grafie AI.
/api/personal/story-graph	GET , POST	Tylko Majster (Owner)	Interaktywny graf powiązań fabularnych i postaci zbudowany na podstawie wydarzeń z Kroniki .
/api/personal/luneta	GET , POST , PUT , DELETE	Tylko Majster (Owner)	Administracyjna konfiguracja gier w Lunecie — definiowanie obsługiwanych tytułów, walut (w tym <code>premium</code>), zadań cyklicznych oraz źródeł zewnętrznych.
/api/personal/voice	GET , POST , DELETE	Tylko Majster (Owner)	Zarządzanie nagraniami głosowymi z Kroniki , podgląd zgód użytkowników oraz ręczne operacje na próbkach.
/api/personal/transcribe	GET , POST	Tylko Majster (Owner)	Wrzucanie plików audio do lokalnej transkrypcji oraz lista zadań transkrypcyjnych.
/api/personal/transcribe/[id]	GET , DELETE	Tylko Majster (Owner)	Odczyt gotowego tekstu transkrypcji dla zadania <code>[id]</code> lub usunięcie nagrania z kolejki.
/api/personal/vikunja-task	GET , POST	Tylko Majster (Owner)	Szybkie tworzenie i odhaczanie zadań bezpośrednio w systemie Vikunja z poziomu pulpitu PERSONAL.

Pulpit PERSONAL — Silnik „Co robimy?” i Notatki Companiona (8 ścieżek)

To webowe serce ekranu `/co-robimy`, które zasila poziom **Majstra** (0-99), wylicza wskaźnik **Chaos Meter** (0-100) oraz pozwala przeglądać notatki i załączniki nadsyłane z telefonu przez **Companiona!**

Endpoint	Metody	Dostęp	Opis działania i parametry
<code>/api/personal/quests</code>	<code>GET</code> , <code>POST</code>	Tylko Majster (Owner)	<code>GET</code> zwraca pełny widok planu dnia (<code>getQuestView</code>), Chaos Meter i poziom Majstra . <code>POST</code> pozwala dodać nową sprawę lub zsynchronizować źródła zadań.
<code>/api/personal/quests/action</code>	<code>POST</code>	Tylko Majster (Owner)	Wykonuje akcję na zadaniu: zamknięcie (<code>done</code>), odłożenie, lub świadome porzucenie („Porzuć”). Każda zamknięta lub uporządkowana sprawa dodaje punkty doświadczenia do toru Majstra (bez żadnych kar ani ujemnego XP!).
<code>/api/personal/quests/split</code>	<code>POST</code>	Tylko Majster (Owner)	Dzieli dużą, przytłaczającą sprawę na mniejsze, wykonalne kroki podrzędne (<code>steps</code>).
<code>/api/personal/quests/hint</code>	<code>POST</code>	Tylko Majster (Owner)	Prosi lokalnego pomocnika AI (Gienka) o odpowiedź, jak ugryźć trudne zadanie i rozbić je na pierwsze kroki (bez wysyłania prywatnych identyfikatorów w prompcie).
<code>/api/personal/quests/alternatives</code>	<code>GET</code>	Tylko Majster (Owner)	Zwraca alternatywne propozycje zadań, gdy brakuje energii lub głowy na główne zadanie (<code>low_energy</code> , <code>no_head</code> , <code>not_now</code>).

Endpoint	Metody	Dostęp	Opis działania i parametry
/api/personal/quests/inbox	GET, POST	Tylko Majster (Owner)	Szybka skrzynka odbiorcza (inbox) na nowe myśli i sprawy do późniejszego uporządkowania.
/api/personal/companion-inbox	GET, POST	Tylko Majster (Owner)	Panel weryfikacji notatek spływających z telefonu: GET zwraca listę luźnych wpisów z powiązanymi plikami, a POST pozwala Majstrowi zdecydować o losie notatki (accept tworzy zadanie w odpowiednim projekcie Vikunji wg kategorii dom, projekty, praca, pomysły, reject odrzuca wpis, done oznacza jako załatwiony).
/api/personal/companion-inbox/files/[id]	GET	Tylko Majster (Owner)	Bezpieczny odczyt i pobieranie załącznika przesłanego z telefonu (obraz, wideo, audio, PDF) z piaskownicą nagłówek (Content-Security-Policy: sandbox, nosniff).

Inwentarz Infrastruktury, Integracje i Wrota Gier (7 ścieżek)

Na koniec siedem ścieżek, które łączą nasz Warsztat ze światem zewnętrznym, pozwalają adminom dopisywać śledzone repozytoria w **Radarze** oraz pilnują porządku w kontenerach, żeby **Lord Nito** (dług techniczny i martwe usługi) nie załęgł się w kątach serwerowni! *fuka cicho*

Endpoint	Metody	Dostęp	Opis działania i parametry
/api/infra/alerts	GET	Majster / Klucz Companiona (inventoryCaller)	Lista „Co wymaga uwagi” dla paska na /dashboard oraz powiadomień w aplikacji Companion . Grupuje pozycje z inwentarza według poziomów: critical, warning (attention, stale) oraz info (update).

Endpoint	Metody	Dostęp	Opis działania i parametry
<code>/api/infra/inventory</code>	GET	<code>inventoryCaller</code>	Pełny inwentarz homelabu: maszyny wirtualne, kontenery LXC, obrazy Dockera, wersje pakietów oraz 100 ostatnich zdarzeń zmian statusu z ostatnich 7 dni.
<code>/api/integrations/github</code>	GET	Publiczny	Zwraca zbuforowaną aktywność kontrybucji na GitHubie (<code>getGithubContributionsCache</code>) dla widoku IT PRO. Gdy brak konfiguracji, zwraca <code>{ configured: false }</code> .
<code>/api/integrations/home-assistant</code>	GET	Publiczny / Dashboard	Zwraca bezpieczne podsumowanie stanu Home Assistanta (<code>getHomeAssistantSummary</code>).
<code>/api/integrations/jellyfin</code>	GET	Publiczny / Dashboard	Zwraca informacje o aktywnych sesjach odtwarzania w serwerze mediów Jellyfin (<code>getJellyfinSessions</code>).
<code>/api/services/control</code>	GET , POST	Admini Discorda / Operatorzy gier (<code>canControlGames</code>)	Wrota — panel kontroli serwerów gier (Ironloom , Ymirel , Nidarel), pozwalający uprawnionym opiekunom uruchomić lub zrestartować serwer gry bez dostępu do pełnych Ukrytych Wrót!
<code>/api/radar/repos</code>	GET , POST , DELETE	Majster / Admini Discorda (<code>canManageRadarRepos</code>)	Zarządzanie listą repozytoriów śledzonych przez Radar (<code>radar_repos</code> w Lemurii). Pozwala właścicielowi i adminom Discorda dodawać, wstrzymywać (<code>enabled</code>) i usuwać repozytoria z GitHuba (<code>owner/repo</code>) oraz zaufanych instancji Forgejo (<code>https://git.ariku.pl/owner/repo</code> , <code>codeberg.org</code>), z opcjonalnym śledzeniem commitów (<code>trackCommits</code>).

Na tej piątej stronie książki opisałam dla ciebie dokładnie **35 ścieżek** API (28 w przestrzeni `/api/personal/*` , 2 w `/api/infra/*` , 3 w `/api/integrations/*` , 1 pod `/api/services/control` oraz 1 pod `/api/radar/repos`). Zeskakuje z pulpitu sterowniczego, poprawia przekrzywioną kokardkę i

mruczy z zadowoleniem!

Revision #3

Created 2026-10-12 21:38:41 UTC by Arik

Updated 2026-10-14 22:01:10 UTC by Arik