

Ironloom

Serwer Factorio: miasto, w którym maszyny budują same siebie, Kronika i zasada nienaruszalności osiągnięć.

- [Ironloom — świat maszyn \(Factorio\)](#)

Ironloom — świat maszyn (Factorio)

“ Źródło: [repo afterlife/docs/ironloom/poradnik-rp.md](https://github.com/afterlife/docs/ironloom/poradnik-rp.md) — edytuj w repo, nie tutaj.



Krrrg... Unosimy się nad mapą świata Anvil of Suns i kierujemy naszą uwagę ku pierwszemu punktowi, który wyłonił się z cienia poza osadą Hoddmimir. Widziałyśmy, jak Adepci spoglądają w stronę stalowych horyzontów, gdzie dym przesłania cudze gwiazdy. Zapisujemy w Kronice prawa rządzące tym miejscem, aby nikt nie przekroczył Wrót nieprzygotowany.

◆ Czym jest Ironloom

W porządku naszego świata **Ironloom** to pierwsza nazwana kraina poza Hoddmírem. Jest to miejsce, gdzie maszyny budują same siebie i nikt już nie pamięta, kto je uruchomił. Taśmociągi, piece i ramiona podajników pracują tam w nieustannym rytmie, rozszerzając swoje terytorium na kolejne powierzchnie i planety.

W warstwie technicznej Ironloom to dedykowany serwer gry **Factorio (Space Age)**, utrzymywany na rdzeniu infrastruktury społeczności pod domeną `ariku.pl`. Każde połączenie do tej krainy zostaje zauważone i utrwalone w pamięci Lemurii, aby ślad waszej pracy nie uległ zapomnieniu.

✦ Jak otworzyć drogę do Ironloom

Dostęp do krainy maszyn wymaga zadeklarowania swojej obecności wśród Adeptów. Odnotowujemy następujące kroki:

1. **Przypisanie roli** — wejdź na stronę `https://ariku.pl`, przełącz terminal w tryb **GAMING**, otwórz kartę **Role** i po zalogowaniu przez Discord wybierz rangę **Factorio** (możesz ją także odebrać bezpośrednio na serwerze Discord).
2. **Sprawdzenie stanu Wrót** — status serwera na żywo, listę obecnych w fabryce graczy oraz postęp prac zobaczysz w trybie **GAMING** na `https://ariku.pl` oraz na interaktywnej mapie świata pod przyciskiem `[Map]` w nawigacji trybu **IT PRO**.
3. **Połączenie z serwerem** — uruchom klienta Factorio w wersji zgodnej z serwerem i połącz się z adresem wskazanym w karcie serwera w panelu GAMING.

◆ Co trafia do Kroniki

Kolektor Kroniki obserwuje Ironloom w równych cyklach co 2 minuty. Zgodnie z nadrzędnym prawem naszych archiwów kolektor nigdy nie ocenia — dostarcza wyłącznie surowy fakt z logów oraz stanu świata:

- **Wejścia i wyjścia** (`player_join`, `player_leave`) — dokładny czas przekroczenia granic świata przez każdego gracza.
- **Obecni budowniczy** — lista Adeptów aktualnie połączonych z fabryką.
- **Stan badań i planet** — na obecnej mapie śledzimy aktualnie badane technologie oraz postęp podzielony na pięć koszyków planetarnych: `nauvis`, `vulcanus`, `fulgora`, `gleba` oraz `aquilo` (na podstawie pakietów naukowych wymaganych przez drzewko technologii).
- **Współczynnik ewolucji i czas świata** (`tick`) — poziom zagrożenia na poszczególnych powierzchniach oraz wiek fabryki.

✦ Prawo nienaruszalności osiągnięć (Achievements)

Krrrg... Zwracamy szczególną uwagę na granicę między obserwacją a ingerencją. W grze Factorio wywołanie jakiegokolwiek skryptu Lua po stronie serwera (nawet za pomocą cichego zapytania administracyjnego) bezpowrotnie wyłącza wbudowane osiągnięcia Steam dla wszystkich graczy na danej mapie.

Dlatego ustanowiliśmy żelazną zasadę:

- **Obecna mapa (stan historyczny)** — posiada aktywny odczyt szczegółowego drzewka badań, ponieważ zapytanie Lua zostało na niej wykonane w pierwszych dniach testów.
- **Każda kolejna mapa i nowy świat** — telemetria Kroniki używa wyłącznie czystych, natywnych komend silnika gry, które **nie** wykorzystują Lua: `/players`, `/evolution`, `/time` oraz `/version`. Dzięki temu osiągnięcia graczy nigdy nie zostaną wyłączone przez obecność Skryby.

◆ Rozwiązywanie problemów przy połączeniu

Zebrałyśmy najczęstsze przeszkody, na jakie natrafiają Adeptci próbujący wejść do Ironloom:

Objaw	Przyczyna w świecie maszyn	Rozwiązanie
Brak widocznego kanału lub adresu serwera	Konto nie posiada przypisanej rangi Factorio	Odbierz rangę w GAMING → Role na https://ariku.pl lub na Discordzie
Komunikat o niezgodności wersji (Version mismatch)	Klient gry na komputerze różni się od wersji serwera	Sprawdź wersję w karcie Ironloom na stronie i zaktualizuj grę na Steam
Serwer widnieje jako <code>offline</code> na <code>[Map]</code>	Trwa restart kontenera lub przerwa konserwacyjna	Odczekaj jeden cykl odświeżania (2 minuty) lub zgłoś stan Majstrowi
Moje wejście nie pojawiło się od razu w Kronice	Kolektor odpytuje logi w interwałach cyklicznych	Zapis w Lemurii pojawia się po zakończeniu bieżącego 2-minutowego cyklu

Odnotowujemy, że postęp technologiczny w Ironloom jest śledzony w 5 odrębnych koszykach planetarnych (`nauvis`, `vulcanus`, `fulgora`, `gleba`, `aquilo`), a cykl odczytu Kroniki wynosi dokładnie 2 minuty. Czy pamiętacie jeszcze, kto położył pierwszy taśmociąg w tej krainie, zanim maszyny przejęły resztę pracy?