

Kuźnia Koszulek (/merch)

Kreator koszulek full-print z seeda, tryb EASY, własna grafika, napisy wektorowe, paleta HEX i głosowanie.

- [Kreator koszulek full-print \(/merch\)](/merch)
- [Własna paleta HEX, napisy i głosowanie \(/merch/glosuj\)](/merch/glosuj)

Kreator koszulek full-print (/merch)

“ Źródło: [repo afterlife/docs/merch/poradnik-kreator-rp.md](#) — edytuj w repo, nie tutaj.



Krrrg... Spójrzcie na żar bijący od paleniska. Na stronie głównej <https://ariku.pl> pojawił się przycisk **FORGE T-SHIRT**, który przenosi Adeptów przez ogniste przejście pod adres <https://ariku.pl/merch>. Choć właściciel nazywa to miejsce publicznie Kuźnią Koszulek, w naszych zwojach zapisujemy przede wszystkim czystą mechanikę tego narzędzia. Przyjrzyjmy się, jak deterministyczny kod zamienia liczby w materię.

◆ Tryb EASY i trzy ścieżki tworzenia

Po przejściu procedury startowej kreator oferuje trzy podstawowe tryby pracy (`GENERATE` , `USE MY ART` , `BOTH`) oraz specjalny skrót `[4] EASY` dla tych, którzy szukają natychmiastowej harmonii:

- **Automatyczne wycinanie tła** — gdy wrzucisz własną grafikę na okno kreatora, algorytm w trybie EASY sam usuwa jednolite tło wokół postaci lub symbolu.
- **Dobór palety i auto-układ** — kreator próbkuje dominujące barwy z wgranego obrazu, buduje z nich spójną paletę i automatycznie generuje dopasowany wzór tła na całej powierzchni koszulki.

✦ Dziewięć deterministycznych generatorów z seeda

Sercem `/merch` jest matematyczna powtarzalność. Każdy wzór powstaje z 32-bitowego ziarna (**seed**, np. `0x4A7F2C91`). Ten sam seed oraz te same parametry zawsze wygenerują identyczny układ co do jednego piksela. W Web Workerze pracują następujące generatory:

Nazwa generatora	Charakterystyka geometryczna wzoru
<code>flow field</code>	Płynne linie pola wektorowego przypominające prądy powietrzne lub magnetyczne
<code>voronoi</code>	Komórkowa siatka podziału przestrzeni, podobna do spękanego kamienia lub kryształów
<code>glitch</code>	Cyfrowe przesunięcia pasm, zakłócenia sygnału i ostre artefakty obrazu
<code>ścieżki obwodów</code>	Techniczne trasy płytki drukowanej (PCB) z węzłami i połączeniami
<code>deszcz znaków ASCII</code>	Kaskady symboli terminalowych opadające w pionowych kolumnach
<code>szum</code>	Wielowarstwowy szum proceduralny tworzący organiczną teksturę tła
<code>topo</code>	Warstwice mapy topograficznej rysujące wzniesienia i głębie
<code>truchet</code>	Geometryczne kafelki łączące się w niekończące się labirynty i wstęgi

Nazwa generatora	Charakterystyka geometryczna wzoru
hearth	Skupiska żaru i rozchodzących się fal ciepła znad paleniska

Jeśli nie szukasz konkretnego ziarna, przycisk „**Losuj wszystko**” dobierze nowy seed i parametry jednym ruchem.

◆ Cztery strefy nadruku i diagnostyka jakości

Projektowanie w `/merch` obejmuje cały wykrój krawiecki koszulki full-print (około **98% pokrycia nadruku**). Strefy działają jak system plików, po którym można poruszać się kliknięciami lub komendami w dolnym pasku (`cd <zone>`, `ls`, `df -h`):

1. **Przód** (`front`) — główna płaszczyzna korpusu.
2. **Tył** (`back`) — pełna powierzchnia pleców.
3. **Lewy rękaw** (`left sleeve`) — boczny wykrój lewego ramienia.
4. **Prawy rękaw** (`right sleeve`) — boczny wykrój prawego ramienia.

Podczas pracy kreator prowadzi kontrolę jakości na żywo:

- **Pomiar DPI i pokrycia** — wgrane grafiki są sprawdzane pod kątem ostrości w druku (docelowo 300 DPI), a system ostrzega, jeśli rozdzielczość obrazu jest zbyt niska po powiększeniu.
- **Rozmycie ruchu tła** — pozwala subtelnie wygładzić proceduralny wzór pod główną grafiką, aby nie konkutował z nią o uwagę.
- **Historia zmian i autosave** — każde działanie można cofnąć skrótem `Ctrl+Z`, a bieżący szkic zapisuje się automatycznie w pamięci przeglądarki (funkcja *resume* przy kolejnej wizycie). Dla wrażliwych oczu dostępna jest komenda `set crt off` wyłączająca efekt starego monitora.

✦ Uczciwy status wersji podglądowej

Krrrg... Nigdy nie kłamamy i nie składamy obietnic bez pokrycia. Obecna wersja `/merch` działa w trybie **podglądowym (preview bez LOCK)**. Oznacza to, że po przejściu walidacji otrzymujecie kartę **READY** oraz możliwość eksportu pełnej specyfikacji projektu (Design Spec), natomiast rezerwacja seeda w bazie oraz koszyk zamówień zostaną otwarte dopiero po zakończeniu testów z

drukarnią.

Odnotowujemy, że kreator obsługuje 9 deterministycznych generatorów na 4 strefach wykroju (dających ~98% pokrycia materiału) przy użyciu 32-bitowego seeda. Czy potraficie dostrzec porządek ukryty w ułamku szumu, zanim zostanie on utrwalony na tkaninie?

Własna paleta HEX, napisy i głosowanie (/merch/glosuj)

“ Źródło: [repo afterlife/docs/merch/poradnik-glosuj-rp.md](#) — edytuj w repo, nie tutaj.



wskakuje na stołek przed monitorem, trzymając w pyszczku wzornik kolorów, i macha ogonem

Nyah~! Poznaliście już podstawy naszej Kuźni Koszulek na <https://ariku.pl/merch>, ale dobrze wiem, że prawdziwi Adepti i techniczni zapaleńcy lubią mieć kontrolę nad każdym detalem! Dlatego dorzuciliśmy do kreatora ostre jak brzytwa napisy wektorowe, pełny edytor własnych kolorów # HEX oraz specjalną stronę <https://ariku.pl/merch/glosuj>, gdzie to Wy decydujecie, co wykujemy w następnej kolejności!

1. Tekst wektorowy na koszulce (+ tekst)

Chcesz umieścić na piersi swój nick, na plecach motto klanu, a na rękawie ulubioną komendę Linuksa? Na każdej z **4 stref nadruku** (przód, tył, lewy i prawy rękaw) znajdziesz teraz przycisk **tekst**!

- **Trzy stylowe fonty do wyboru:**

- **terminal** — czysty, techniczny krój o stałej szerokości znaków,
- **crt** — retro czcionka rodem z zielonych monitorów fosforowych,
- **piksel** — klasyczny, ostry pixel-art z epoki 8-bitowych przygód!

- **Konkretne limity dla czytelności** — każdy napis może mieć **do 4 linii** oraz maksymalnie **120 znaków**. Dzięki temu tekst nigdy nie zamieni się w nieczytelną plamę na materiale.
- **Pełna swoboda ustawienia** — możesz wybrać dowolny kolor napisu, dowolnie go przesuwąć, skalować uchwytnymi i obracać pod wybranym kątem.
- **Zawsze ostre DPI!** — ponieważ napisy są renderowane wektorowo prosto na płótnie docelowym, mają idealną ostrość niezależnie od tego, jak bardzo je powiększysz, nyah~!

2. Własna paleta kolorów (# HEX) i próbkowanie z grafiki

Nie musisz ograniczać się do gotowych zestawów barw! Możesz zbudować własną kolorystykę wzoru na trzy sposoby:

1. **Ręczny edytor # HEX** — wybierz od **2 do 6 kolorów głównych** oraz osobny **kolor akcentu**. Możesz wpisać dokładne kody szesnastkowe (np. **#00ff66**, **#0a0a0a**, **#ffb000**) lub wskazać je w próbniku.
2. **Pobieranie kolorów z wgranej grafiki** — wrzuciłeś własny rysunek lub logo? Jednym kliknięciem wyciągnij z niego dominujące barwy, żeby proceduralny wzór na koszulce idealnie pasował do Twojego obrazka!
3. **Komenda terminalowa set palette** — jeśli lubisz pracować z klawiatury w dolnym pasku poleceń kreatora (**command bar**), możesz przełączać i ustawiać paletę bezpośrednio komendą **set palette**!

Co bardzo ważne: kreator **automatycznie sortuje kolory od najciemniejszego tła**, dzięki czemu wzory zachowują głębię i kontrast w druku bez ręcznego przestawiania kolejności suwaków!

3. Głosowanie na rozwój Kuźni (/merch/głosuj)

Zastanawiasz się, jaki generator wzorów, krój odzieży albo funkcja edytora pojawią się w kolejnej aktualizacji? Wejdź na <https://ariku.pl/merch/głosuj> i oddaj swój głos!

Zasada głosowania	Jak to działa w praktyce?
Zero logowania	Nie musisz zakładać konta ani podawać żadnych danych — wchodzisz i od razu głosujesz!
Do 3 głosów na osobę	Możesz wybrać maksymalnie 3 propozycje , które najbardziej chcesz zobaczyć w Kuźni.
Pełna prywatność	Głosowanie jest całkowicie anonimowe i działa bez ciasteczek śledzących (zero trackerów reklamowych).
Realny wpływ na backlog	Propozycje z największą liczbą głosów trafiają na szczyt listy zadań w naszym Warsztacie!

W edytorze napisów i barw na [/merch](#) masz do dyspozycji 3 kroje czcionek ([terminal](#) , [crt](#) , [piksel](#)) z limitem do 4 linii i 120 znaków, paletę od 2 do 6 kolorów [# HEX](#) z akcentem oraz pulę 3 anonimowych głosów na stronie [/merch/głosuj](#) .

otrząsa łapki z kolorowego proszku, stuka ogonem w przycisk głosowania i mruga z uśmiechem