

Instalacja

“ Źródło: [repo luneta/packaging/releases-repo/wiki/Instalacja.md](#) — edytuj w repo, nie tutaj.

Pliki są w [najnowszym wydaniu](#).

Windows 10/11

1. Pobierz `Luneta_<wersja>_x64-setup.exe` i uruchom.
2. Windows SmartScreen może ostrzec o nieznanym wydawcy (instalator nie jest podpisany) — „Więcej informacji” → „Uruchom mimo to”. Jeśli wolisz, najpierw [sprawdź sumę](#).
3. Luneta zamieszka w trayu (obok zegara).

Linux — AppImage (każda dystrybucja)

```
chmod +x Luneta_<wersja>_amd64.AppImage
./Luneta_<wersja>_amd64.AppImage
```

AppImage aktualizuje się sam z menu traya (podmienia plik i uruchamia się ponownie). Potrzebny działający tray (np. XFCE, KDE; w GNOME rozszerzenie AppIndicator).

Debian / Ubuntu

```
sudo apt install ./luneta_<wersja>_amd64.deb
```

Aktualizacja z traya pobiera nowy `.deb` i otwiera go w instalatorze systemu.

Arch

Paczka z wydania:

```
sudo pacman -U luneta-bin-<wersja>-1-x86_64.pkg.tar.zst
```

albo z AUR: `luneta-bin`. Nowe wersje instalujesz pacmanem / helperem AUR.

Pierwsze uruchomienie

1. Zaakceptuj regulamin (ekran przy pierwszym starcie).
2. Na ariku.pl/luneta zaloguj się przez Discord → **utwórz token**.
3. W Lunecie: ustawienia → wklej token → Enter. Token trafia do systemowego sejfu haseł.
4. Uruchom grę w **1920×1080** (inne rozdzielczości są skalowane, mniej pewnie).
5. Na górze okna Lunety kliknij **auto-skan** (albo F6 w grze).

Bez tokenu Luneta też działa lokalnie — token jest tylko do synchronizacji z ariku.pl.

Revision #1

Created 2026-10-10 13:54:12 UTC by Arik

Updated 2026-10-10 13:54:12 UTC by Arik