

Prywatność i fair play

“ Źródło: [repo luneta/packaging/releases-repo/wiki/Prywatnosc-i-fair-play.md](https://github.com/luneta/packaging/releases-repo/wiki/Prywatnosc-i-fair-play.md) — edytuj w repo, nie tutaj.

Fair play

Luneta jest narzędziem informacyjnym, nie botem ani cheatem.

- **Nie** klika w grze, nie wysyła klawiszy, ruchów myszy ani wejścia kontrolera.
- **Nie** czyta ani nie zmienia pamięci gry, nie wstrzykuje kodu, nie przechwytuje ruchu sieciowego.
- **Nie** odbiera nagród, nie wykonuje zadań, nie nawiguje po menu.
- **Nie** obchodzi anti-cheatu i niczego przed nim nie ukrywa.

Nakładka nad grą to osobne, przezroczyste okno systemowe — kliknięcia przechodzą przez nie do gry, nic nie jest rysowane w procesie gry. Można ją wyłączyć.

Ostatnią akcję w grze zawsze wykonujesz Ty.

Prywatność

- Zrzut obejmuje **tylko okno gry**, a przy auto-skanie tylko gdy okno gry jest aktywne.
- Surowy zrzut **nie opuszcza komputera** i nie trafia na dysk (wyjątek: lokalny dziennik problemów, który można wyłączyć w ustawieniach).
- OCR jest lokalny i deterministyczny — **nic nie idzie do AI**.
- Na serwer ariku.pl (po podaniu tokenu) idą same liczby: waluty, odhaczenia zadań.
- Wyniki analizy nagrań, transkrypcje i notatki — tylko za osobną zgodą w ustawieniach, domyślnie wyłączone. Same nagrania nigdy nie wychodzą z komputera.
- Token trzymany jest w systemowym sejfie haseł (Secret Service / Menedżer poświadczeń).

Szczegóły: regulamin na ariku.pl/luneta.

Revision #1

Created 2026-10-10 13:54:13 UTC by Ariku

Updated 2026-10-10 13:54:13 UTC by Ariku