

Nidarel

Serwer Minecraft All the Mods 10: podziemne kuźnie i tunele pod starym światem, który się zapadł. Poradniki i przygoda „Dzwonienie spod ziemi”.

- [Jak dołączyć do Nidarelu](#)
- [Nidarel Adventurer — towarzysz AI \(mod ai_companion\)](#)

Jak dołączyć do Nidarelu

„ Źródło: [repo afterlife/docs/nidarel/poradnik-rp.md](https://github.com/afterlife/docs/nidarel/poradnik-rp.md) — edytuj w repo, nie tutaj.

Nidarel — jak dołączyć do serwera Minecraft



Dzyń, dzyń! O, nowy wędrowiec! Jestem Orin, a to mój wózek. Rozgość się, zaraz zjedziemy na dół, nyah~

Nidarel to nasz serwer Minecraft na paczce **All the Mods 10**: podziemne kuźnie i tunele pod starym światem, który się zapadł. Coś tam wciąż dzwoni. Serwer jest dla członków społeczności Anvil of Suns na Discordzie.

W skrócie

Spieszysz się do kopalni? *strzyże uszami* Proszę, sześć kroków:

1. Weź rangę **Minecraft**: ariku.pl → tryb GAMING → Role, albo panel ról na Discordzie.
2. Napisz do mnie, ładnie: „*Orin, dodasz mnie proszę do Minecrafta? nick TwójNick*”.
3. W aplikacji **CurseForge** zainstaluj **All the Mods 10, wersja 8.2**.
4. Do tej samej paczki dodaj mod **authlogic** (opis niżej).
5. Dołącz do serwera **game.ariku.pl**.
6. Na czacie wpisz `!link KOD`. Kod dostajesz ode mnie.

Krok po kroku

1. Ranga Minecraft

Zanim wpuszczę cię pod ziemię, musisz dać znać, że w ogóle chcesz kopać, nyah~

Ranga otwiera kanał **#nidarel** i pozwala mi dopisać cię do listy graczy. Weźmiesz ją na ariku.pl (GAMING → Role) albo w panelu ról na Discordzie.

2. Prośba do mnie

Teraz pora poprosić mnie o wpis. Tylko grzecznie, bo potrafię fuknąć! *macha ogonem*

Napisz do mnie na kanale albo w prywatnej wiadomości, na przykład:

“Orin, dodasz mnie proszę do Minecrafta? nick TwójNick

- Nick musi mieć 3–16 znaków: litery, cyfry albo `_`. Musi być dokładnie taki, jakim grasz.
- Lubię grzeczność. Na rozkaz się obrażę, ale wystarczy poprosić drugi raz, ładniej.
- Na jedno konto Discord przypada jeden nick. Podanie nowego zastępuje stary.
- Odpiszę ci z kodem `!link`, który jest ważny 24 godziny.

3. Paczka All the Mods 10

Do tuneli nie schodzi się z gołymi rękami, więc przygotuj ekwipunek.

1. Zainstaluj aplikację **CurseForge** i wybierz grę Minecraft.
2. Znajdź **All the Mods 10** i zainstaluj **dokładnie wersję 8.2**. Inna wersja nie wejdzie na serwer.
3. W ustawieniach CurseForge (Minecraft → **Java Settings**) ustaw pamięć na **co najmniej 8 GB**. ATM10 to duża paczka.

4. Mod authlogic, czyli logowanie

W mroku tuneli muszę wiedzieć, kto jest kim, żeby żaden przebieraniec nie grzebał w cudzych skrzyniach. *przekrzywia głowę*

Serwer wpuszcza konta premium i konta bez premium. Mod **authlogic** pilnuje, żeby nikt nie wszedł na cudze konto. **Bez niego serwer od razu cię rozłączy.**

1. Pobierz authlogic w wersji **0.0.5** dla **NeoForge 1.21.1** ze strony <https://modrinth.com/mod/authlogic>.
2. W CurseForge otwórz profil ATM10 → menu ⋮ → **Open Folder** i wrzuć plik `.jar` do folderu `mods`.

Konto premium loguje się samo.

Konto bez premium: przy pierwszym wejściu authlogic poprosi o hasło. Hasło zostaje na twoim komputerze i nigdy nie trafia na serwer. Zapamiętaj je. Pierwsza osoba, która wejdzie z danym nickiem, ustala dla niego hasło, więc wejdź jako pierwszy, zaraz po dopisaniu.

5. Dołączanie

Brama do podziemi stoi otworem, wskakuj na wózek!

Multiplayer → **Add Server** → adres **game.ariku.pl**.

6. Połączenie konta z Kroniką

Kiedy już staniesz na kamiennej posadzce, szepnij mi swój kod. *mruczy pod nosem*

W grze wpisz na czacie `!link KOD`, z kodem ode mnie. Potwierdzę to szeptem. Od tej pory **Kronika** wie, że to ty. Dzięki temu twoje osiągnięcia i przygody trafiają do opowieści pod twoim imieniem.

Przygoda „Dzwonienie spod ziemi”



Słyszysz to echo w głębi szybów? *dzwoneczek cicho brzęczy*

Przy pierwszym wejściu dostaniesz książkę. Przygodę włączasz przyciskiem w książce albo komendą `/trigger orin_zgoda`, a wyłączasz komendą `/trigger orin_cisza`, w każdej chwili. Bywam psotna i potrafię „pożyczyć” drobiazg, ale zawsze go oddaję. Niczego ci nie zniszczę.

Mapa na żywo

<https://mapa.ariku.pl> pokazuje teren i budowle. **Nigdy nie pokazuje pozycji graczy.** Mapę otworzysz też z mapy świata na ariku.pl, klikając Nidarel.

Reset hasła

Węglowy pył wywiał ci hasło z głowy, nyah~? Albo zmieniłeś komputer? Na ariku.pl wejdź w tryb GAMING → panel **Nidarel** → **resetuj hasło**. Potem wejdź do gry jak najszybciej i ustaw nowe, bo do tego czasu nick może zająć ktoś inny. Dziennie są 3 resety.

Prywatność

Czat i zdarzenia z serwera (wejścia, osiągnięcia, śmierci) trafiają do Kroniki, czyli opowieści o tym, co dzieje się w świecie Anvil of Suns. Mapa nigdy nie pokazuje pozycji graczy.

Coś nie działa?

Koło w wózku skrzypi, a brama nie chce drgnąć? *drapie się za uchem* Zerknij tutaj:

Komunikat	Co zrobić
<i>You are not white-listed</i>	Poproś mnie o dopisanie (krok 2), z dokładnym nickiem. Bez mojej wiedzy się nie prześlizgniesz!
<i>Authentication required. Please install the AuthLogic mod</i>	Brakuje moda authlogic (krok 4). Dorzuć go do paczki i wracaj.
<i>Password mismatch</i>	Złe hasło. Zrób reset hasła na ariku.pl.
<i>This username is registered for online mode only</i>	Ten nick należy do konta premium. Zaloguj się kontem premium.
<i>Mismatched mod list / zła wersja</i>	Zainstaluj dokładnie ATM10 8.2. Inaczej trybiki do siebie nie pasują, nyah~
Serwer „śpi”	Panel Nidarel na ariku.pl pokazuje stan. Daj znać na #nidarel.

Nidarel Adventurer — towarzysz AI (mod ai_companion)

“ Źródło: [repo ai-companion/docs/wiki/towarzysz-ai.md](https://github.com/ai-companion/docs/wiki/towarzysz-ai.md). Edytuj w repo, nie tutaj.

“ **Stan: działa na Nidarelu od 25.10.2026.** Mod pobierzesz z ariku.pl/download (sekcja mody, obok authlogic). Bez niego w paczce serwer cię nie wpuści.

Nidarel Adventurer to towarzysz AI: postać w świecie Minecrafta, która chodzi za tobą, rozmawia na czacie i wykonuje polecenia. Kopie rudy, walczy z potworami, rzuca zaklęcia i pamięta, co ustaliliście.

Za myślenie odpowiada model językowy, Gemini 3.8 Flash. Za działanie odpowiada kod serwera. Model wybiera, co zrobić i jak to powiedzieć. Serwer sprawdza każdą akcję i dopiero wtedy ją wykonuje. Towarzysz nie wpisuje komend i nie dostaje uprawnień gracza.

Co trzeba mieć

- Plik `ai_companion-0.1.0.jar` z ariku.pl/download w folderze `mods` **na swoim kliencie**, czyli w tej samej paczce ATM10 co serwer. Bez niego serwer z modelem cię nie wpuści, bo towarzysz to nowy rodzaj stworzenia, który musi znać też klient.
- Nic więcej. Model działa po stronie serwera, a ty nie potrzebujesz żadnego klucza.

Pierwsze kroki

1. Wpisz `/companion summon`. Obok ciebie pojawi się twój towarzysz, domyślnie **Mędrzec**.

2. Daj mu kilof albo miecz. Kliknij go prawym przyciskiem z przedmiotem w ręce. Zbroję założy sam.
3. Napisz do niego na czacie:
 - @Mędrzec znajdź diamenty, wykop 8 i wróć do mnie
 - Mędrzec, zostań tutaj
 - @ai co widzisz w okolicy?

Towarzysz odpowie na czacie, powie, co zamierza zrobić, i zda raport, kiedy skończy. Jeśli nie wie, o co ci chodzi, dopyta, zamiast zgadywać.

Każdy gracz ma jednego towarzysza. Inni gracze nie mogą mu wydawać poleceń, chyba że im na to pozwolisz: `/companion share <nick>`.

Najważniejsze komendy

Komenda	Co robi
<code>/companion summon</code> / <code>dismiss</code>	przywołuje albo odsyła; pamięć i przedmioty zostają
<code>/companion follow</code> / <code>stay</code> / <code>defend</code> / <code>stop</code>	idź za mną / zostań / broń mnie / przerwij
<code>/companion status</code>	zdrowie, mana, zadanie, ekwipunek
<code>/companion mine <ruda> [ile]</code>	kopanie bez modelu, np. <code>/companion mine iron 16</code>
<code>/companion give</code>	oddaje ci wszystko, co uzbierał (albo kucnij i kliknij go pustą ręką)
<code>/companion skill <umiejętność></code>	<code>lightning_strike</code> , <code>arcane_bolt</code> , <code>shield</code> , <code>healing</code> , <code>emergency_escape</code> , <code>summon_creature</code>
<code>/companion personality list</code> / <code>set <id></code>	zmiana charakteru, tylko twojego towarzysza
<code>/companion skin <wygląd></code>	<code>default</code> , <code>wise_one</code> , <code>orin</code> , <code>steve</code> , <code>alex</code>
<code>/companion memory mark <nazwa></code>	zapamiętuje to miejsce, np. <code>baza</code> ; potem „idź do bazy”
<code>/companion memory clear</code>	czyści jego pamięć

Kopanie

- Kopie tylko rudy z listy serwera: węgiel, żelazo, miedź, złoto, redstone, lapis, diamenty, szmaragdy, kwarc oraz rudy z modów (cyna, osm, ołów, uran, cynk, srebro, nikiel). Drewno też.
- Szuka w promieniu do 48 bloków i tylko w załadowanych chunkach. Nie generuje nowego świata.

- Gdy do rudy nie ma przejścia, przekopuje się tunelem przez kamień, ziemię i żwir. Nigdy nie kopie prosto w dół.
- **Nie kopie obok lawy.** Przy ostrożnym trybie omija też wodę i luźny żwir nad głową.
- Szanuje claimy (FTB Chunks). Sprawdza każdy blok tak, jakbyś to ty go kopał, więc musisz być wtedy w grze.
- Odkłada narzędzie, zanim się zepsuje. Nie zniszczy ci kilofa.

Walka i umiejętności

- Broni się, broni ciebie, a w trybie `defend` sam atakuje potwory w pobliżu.
- **Nigdy nie atakuje graczy**, oswojonych zwierząt, osadników ani golemów.
- Przy niskim zdrowiu się wycofuje.
- Ma własną manę i własne umiejętności. Błyskawica domyślnie nie wywołuje pożaru i rani tylko cel.
- Gdy na serwerze jest Iron's Spells 'n Spellbooks, magiczny pocisk rzuca jako prawdziwe zaklęcie z tego moda. Nie strzela, kiedy stoisz na linii ognia.

Osobowości

id	Kto to
<code>sage</code>	Mędrzec: spokojny, rozważny, czasem zagadkowy
<code>guardian</code>	Strażnik: krótkie ostrzeżenia, najpierw twoje bezpieczeństwo
<code>trickster</code>	Figlarz: żarty i nietypowe pomysły, ale w granicach zasad
<code>scholar</code>	Badacz: komentuje odkrycia, oddziela fakty od przypuszczeń
<code>silent</code>	Milczek: odzywa się tylko w ważnych sprawach
<code>chaotic</code>	Szaleniec: głośny, odważny, dramatyczny

Osobowość zmienia sposób mówienia, gadatliwość i taktykę. Nie zmienia tego, co towarzyszowi wolno. Administrator może dodać własne osobowości jako pliki JSON.

Gdy model nie działa

Towarzysz działa dalej. Rozumie wtedy proste polecenia, na przykład „chodź”, „zostań”, „stop”, „wykop 10 żelaza” czy „pilnuj”, i odpowiada krótkimi gotowymi zdaniami. Serwer się nie zacina, bo

rozmowa z modelem odbywa się w tle.

Dla administratora

- Konfiguracja jest w `config/ai_companion-common.toml`: backend modelu, limity, listy dozwolonych bloków, walka i umiejętności. Klucz API nigdy nie jest zapisywany w pliku, tylko w zmiennej środowiskowej.
- Dokumentacja techniczna leży w repo `ai-companion`: `README`, `docs/ARCHITECTURE.md`, `docs/SECURITY.md`, `docs/COMPATIBILITY.md`, `docs/TESTING.md`.
- Testy z 24.10.2026:
 - 83 testy jednostkowe;
 - 10 testów w świecie na czystym NeoForge;
 - 9/9 scenariuszy na pełnej paczce ATM10 8.3, w tym prawdziwe polecenie przez Gemini i zakłucie Iron's.
- Panel konfiguracji: `ariku.pl` → GAMING → **Nidarel Adventurer**. Zmiany (osobowość, wygląd, tryb, charakter, pamięć) serwer stosuje przy najbliższej synchronizacji, gdy twój towarzysz jest w świecie.