

Pobieralnia, Nakładka OBS i Radar

Centrum pobrań ariku.pl/download, nakładka OBS AnvilTerminal oraz kalendarz premier i darmowych gier /radar.

- [Pobieralnia \(/download\) i nakładka OBS AnvilTerminal](#)
- [Radar premier i darmowych gier \(/radar i /radar.ics\)](#)

Pobieralnia (/download) i nakładka OBS AnvilTerminal

“ Źródło: repo afterlife/docs/narzedzia/download-i-obs-rp.md — edytuj w repo, nie tutaj.



ślizga się po biurku za zielonym śladem kursora i wskakuje na obudowę komputera

Nyah~! Koniec z przekopywaniem dziesiątek zakładek i repozytoriów w poszukiwaniu najświeższych instalatorów! Na stronie <https://ariku.pl/download> zbudowaliśmy jedną, centralną Pobieralnię naszego Warsztatu. Strona sama odpytuje nasze repozytoria Forgejo (git.ariku.pl) o najnowsze stabilne wydania, pokazuje rozmiary plików, skróty kryptograficzne i źródło pochodzenia każdej paczki! Zobaczcie, jakie skarby czekają tam do pobrania!

Co znajdziesz w Pobieralni (/download)?

Wszystkie publiczne narzędzia, motywy i modyfikacje podzieliliśmy na czytelne kategorie:

Produkt w /download	Kategoria	System / Platforma	Co zawiera i do czego służy?
Luneta	app	Windows, Linux, Arch Linux	Kompan do gier w zasobniku systemowym (szkło, przez które Majster patrzy na cudze światy). Lokalny OCR bez AI, pilnowanie dniówek, walut i pity. Instalatory .exe / .msi , Linux AppImage , pakiet .pkg.tar.zst oraz SHA256SUMS (dostępne też na /luneta).
Nakładka OBS AnvilTerminal (obs-pack)	app / theme	OBS Studio (Windows / Linux)	Gotowa paczka scen, ramek i widżetów przeglądarkowych (Browser Source) w terminalowym stylu ariku.pl dla naszych streamerów!
authlogic (mod do Nidarel)	mod	Minecraft 1.21.1 (NeoForge)	Wymagany mod logowania na serwerze Nidarel (ATM10). Pobierasz plik .jar i wrzucasz go prosto do folderu mods swojego profilu w CurseForge.
AnvilTerminal dla Vencord	theme	Discord (Vencord, Vesktop, BetterDiscord)	Terminalowy motyw .css (AnvilTerminal.theme.css) zmieniający Discorda w zielono-czarny ekran z naszego Warsztatu + wtyczka naprawiająca kodek AV1 fix!
AnvilTerminal dla XFCE	theme	Arch Linux (XFCE na X11)	Motyw GTK 3 + xfwm4 oraz zielony ślad płomienia za kursorem (który sam wyłącza się, gdy odpalisz grę pełnoekranową!). Instalacja przez ./install.sh.

Produkt w <code>/download</code>	Kategoria	System / Platforma	Co zawiera i do czego służy?
PiwnicaStyleDashboard	<code>app</code>	Arch Linux (X11)	Animowana warstwa pulpitu ze ścieżkami płytki PCB i panelami CPU, GPU, RAM, sieci, dysków, temperatur oraz postępu <code>pacman</code> / <code>yay</code> .

(Mała uwaga: w kodzie pobieralni mieszka też prywatna aplikacja **Companion** na Androida, ale jest ona oznaczona jako `ownerOnly` i widoczna wyłącznie dla właściciela Warsztatu!)

Nakładka OBS AnvilTerminal (`obs-pack`) — jak to działa na żywo?

Jeśli streamujesz na naszym odtwarzaczu `mpc-hc.exe` albo na zewnętrznych platformach i chcesz, żeby Twój stream wyglądał jak prawdziwe stanowisko operatora Kowadła, pobierz paczkę `obs-pack`!

Widżety przeglądarkowe wewnątrz nakładki łączą się automatycznie z dwoma publicznymi punktami końcowymi naszej infrastruktury:

1. `/api/obs-pack/manifest` — pobiera aktualną konfigurację warstw, stylów i układu sceny, dzięki czemu nakładka zawsze wie, jakie elementy wyświetlić.
2. `/api/obs-pack/status` — dostarcza na żywo dane o statusie naszych serwerów gier (Ironloom, Ymirel, Nidarel) oraz bieżącej aktywności, wyświetlając je bezpośrednio na ramce Twojego streama bez obciążania Twojego procesora!

Jak zweryfikować sumę kontrolną SHA256 pobranego pliku?

W Warsztacie dbamy o higienę bezpieczeństwa, nyah~! Przy instalatorach **Lunety** (oraz przy modzie `authlogic` z sumą `sha512`) zobaczysz skrót kontrolny SHA256 oraz plik `SHA256SUMS`. Zanim uruchomisz instalator, możesz w kilka sekund sprawdzić, czy plik pobrał się w całości i nikt go po drodze nie podmienił:

- Na systemie Linux (w terminalu):

```
sha256sum -c SHA256SUMS
```

Lub dla pojedynczego pliku:

```
sha256sum nazwa-pobranego-pliku.AppImage
```

- **Na systemie Windows (w PowerShellu):**

```
Get-FileHash .\nazwa-pobranego-pliku.exe -Algorithm SHA256
```

Porównaj wyświetlony ciąg znaków z tym, który widnieje na karcie produktu na <https://ariku.pl/download>. Jeśli są identyczne — wszystko gra!

Pobieralnia [/download](#) przechowuje w pamięci podręcznej informacje o wydaniach z Forgejo przez 10 minut (przy limicie 5000 ms na zapytanie sieciowe) i udostępnia 2 publiczne endpointy API dla nakładki OBS ([/api/obs-pack/manifest](#) oraz [/api/obs-pack/status](#)).

łapie pyszczkiem zielony płomień kursora na ekranie i macha ogonem na pożegnanie

Radar premier i darmowych gier (/radar i /radar.ics)

“ Źródło: repo afterlife/docs/narzedzia/radar-rp.md — edytuj w repo, nie tutaj.



Krrrg... Czas wokół cudzych gwiazd płynie nierówno, a wydarzenia w odległych światach pojawiają się i gasną, zanim nieuważny Adept zdąży podnieść wzrok. Aby żadne ważne otwarcie wrót, darmowa gra ani wydarzenie społeczności nie umknęło waszej uwadze, pod adresem <https://ariku.pl/radar> uruchomiono **Radar**. Zapisujemy zasady jego działania.

◆ Czym jest Radar i co odsiewa

Radar to publiczny terminal wczesnego ostrzegania dostępny na stronie `https://ariku.pl/radar`. Kolektor nie gromadzi w nim przypadkowego szumu — każdy wpis przechodzi ocenę i tylko wydarzenia z wysokim wynikiem trafiają na tablicę, podczas gdy reszta odpada.

Strona jest w pełni renderowana po stronie serwera, co oznacza, że działa nawet bez włączonej obsługi skryptów w przeglądarce, a filtry na żywo pozwalają zawęzić widok według dwóch wymiarów:

1. **Filtr konkretnej gry** (`każda gra`) — pozwala wyświetlić wpisy przypisane wyłącznie do wybranego tytułu.
2. **Filtr kategorii** (`Typ`) — dzieli sygnały na osiem rozpoznawanych grup w kodzie (`RadarPublic.tsx`):

Klucz kategorii w kodzie	Znaczenie wpisu na Radarze
<code>free_game</code>	Darmowe gry do odebrania na stałe (m.in. z Epic Games Store oraz Steam)
<code>deal</code>	Gorące promocje i wysokie obniżki cenowe na wybrane tytuły
<code>game_event</code>	Wydarzenia wewnątrz gier, nowe sezony, duże aktualizacje i premiery
<code>maintenance</code>	Zaplanowane przerwy techniczne i konserwacje serwerów
<code>code</code>	Aktywne kody promocyjne na waluty i przedmioty w grach (łatwe do skopiowania jednym kliknięciem)
<code>news</code>	Ważne ogłoszenia i wiadomości ze świata gier
<code>music</code>	Premiery ścieżek dźwiękowych, koncerty i wydania muzyczne
<code>convention</code>	Konwenty, targi i spotkania społeczności

✦ Trzy koszyki osi czasu

Każde wydarzenie na Radarze posiada dokładne znaczniki czasu w strefie `Europe/Warsaw` i zostaje przyporządkowane do jednej z trzech sekcji terminalowych:

- `$ cat radar/now` (`// teraz`) — wydarzenia, promocje i darmowe gry trwające w tej właśnie chwili, które wymagają reakcji, zanim wygasną.
- `$ cat radar/week` (`// ten tydzień`) — premiery, przerwy techniczne i wydarzenia rozpoczynające się w ciągu najbliższych siedmiu dni.
- `$ cat radar/later` (`// nadchodzi`) — potwierdzone daty w dalszej przyszłości, na które warto przygotować miejsce w pamięci.

◆ Subskrypcja kalendarza iCal (`/radar.ics`)

Nie musicie odwiedzać strony codziennie, aby zachować czujność. W prawym górnym rogu widoku `/radar` znajduje się przycisk odsyłający do pliku `https://ariku.pl/radar.ics`. Jest to żywy strumień kalendarza w standardzie iCalendar:

1. **Google Calendar (przeglądarka)** — wybierz w menu bocznym „Inne kalendarze” → „Z adresu URL” i wklej adres `https://ariku.pl/radar.ics`.
2. **Apple Calendar (macOS / iOS)** — wybierz „Plik” → „Nowa subskrypcja kalendarza” (lub „Konta” → „Subskrybowane kalendarze” w telefonie) i podaj ten sam adres.
3. **Mozilla Thunderbird / aplikacje desktopowe** — utwórz nowy kalendarz sieciowy w formacie iCalendar (ICS) wskazujący na `https://ariku.pl/radar.ics`.

Od tej chwili terminy darmowych gier, wydarzeń i konwentów będą odświeżać się w waszym kalendarzu automatycznie, bez potrzeby ręcznego importowania plików. Równoległe najważniejsze sygnały z Radaru są rozsyłane na dedykowane kanały powiadomień na naszym Discordzie.

◆ Śledzenie repozytoriów GitHub i Forgejo (panel dla Majstra i Adminów)

Krrrg... Poza grami i konwentami **Radar** śledzi również nowe wydania (`releases`) oraz aktywność wybranych repozytoriów oprogramowania i narzędzi dla graczy (np. narzędzi upscalingu na kartach AMD Radeon: `lonewolf0622/HelixSR`, `zgauthier2000/fsr4-shader-performance-overrides`, `countervolts/d4r`, `optiscaler/0ptiScaler`, `countervolts/x4r`, a także projektów z naszej lokalnej instancji Forgejo na `https://git.ariku.pl`).

Gdy na stronę `https://ariku.pl/radar` wejdzie zalogowany przez Discorda **Majster** (`isOwner`) lub opiekun posiadający rolę **Admina** / operatora gier na naszym serwerze Discord, na dole widoku otwiera się dodatkowa sekcja terminalowa `$ cat radar/repos // śledzone repozytoria`:

1. **Dodawanie repozytorium** (`POST /api/radar/repos`) — wystarczy wkleić skrót `owner/repo` (domyślnie GitHub), pełny link `https://github.com/owner/repo` albo adres z naszej instancji `https://git.ariku.pl/owner/repo` (lub `codeberg.org`), opcjonalnie nadać własną etykietę i zaznaczyć opcję „+ **commity (gdy brak wydań)**” dla świeżych projektów, które nie publikują jeszcze oficjalnych paczek Releases.

2. **Wstrzymywanie i usuwanie** (`POST / DELETE /api/radar/repos`) — każde repozytorium na liście można jednym kliknięciem tymczasowo wstrzymać (`wstrzymaj` / `wznów`) lub całkowicie usunąć ze śledzenia.
3. **Automatyczny obieg i rozróżnianie kanałów po kontekście** — cykliczny zegar Radaru pobiera listę aktywnych repozytoriów (`GET /api/internal/radar`) i sprawdza kanały Atom wydań (GitHub) oraz API Releases (Forgejo). Każde nowe wydanie pojawia się na tablicy `/radar` w kategorii `news` z żółtym oznaczeniem repozytorium obok tytułu. Przy wysyłce na Discorda Radar rozróżnia wiadomości po kontekście (`isTechNewsContext`): wydania z repozytoriów oraz wieści techniczne (narzędzia, upscalery, sterowniki, Linux/Proton, homelab) trafiają na `#tech-news`, ogłoszenia z konkretnych gier na `#games-news` (lub kanał danej gry), a ogólne wiadomości społecznościowe na `#news`.

Odnotowujemy, że Radar klasyfikuje wydarzenia w 8 odrębnych kategoriach (`free_game`, `deal`, `game_event`, `maintenance`, `code`, `news`, `music`, `convention`) podzielonych na 3 przedziały czasowe (`now`, `week`, `later`), a opiekunowie Warsztatu mogą samodzielnie dopisywać nowe repozytoria do obserwacji. Czy dopisaliście już strumień `/radar.ics` do swoich ksiąg czasu, czy pozwolicie, aby darmowe światy i nowe wydania przeminęły niezauważone?