

Ymirel

Serwer Enshrouded: kraina zamarzniętej mgły, płomień ołtarza i wspólna wyprawa.

- [Ymirel — kraina zamarzniętej mgły \(Enshrouded\)](#)

Ymirel — kraina zamarzniętej mgły (Enshrouded)

“ Źródło: [repo afterlife/docs/ymirel/poradnik-rp.md](https://github.com/afterlife/docs/blob/main/ymirel/poradnik-rp.md) — edytuj w repo, nie tutaj.



wskakuje na terminal, otrzepuje futro ze szronu i macha ogonem przed ekranem

Nyah~! Witajcie w poradniku dla wędrowców, którzy nie boją się chłodu! Jeśli patrzyliście na dolną krawędź mapy świata Anvil of Suns, na pewno zauważyliście miejsce, gdzie dawniej widniał tylko tajemniczy znacznik lodowych pustkowi. Dziś płonie tam ogień naszego wspólnego ołtarza — czas

ruszyć do **Ymirelu**!

Czym jest Ymirel?

W kanonie naszego świata **Ymirel** to druga nazwana kraina poza osadą Hoddmímir. To mroźna kraina, w której mgła zamarzła, zanim zdążyła opaść — a wszystko, co przykryła, wciąż czeka pod nią na odkrycie. Jej nazwa wywodzi się z dawnych nordyckich podań o lodowym olbrzymie z Niflheimu, dokładnie z tej samej linii, co Hoddmímir.

Technicznie Ymirel to nasz dedykowany serwer kooperacyjnej gry survivalowej **Enshrouded**, działający na infrastrukturze ariku.pl! Budujemy tam wspólne bazy, ulepszamy Płomień i zapuszczamy się w głębokie warstwy całunu, nyah~!

Jak dołączyć do wyprawy? (Krok po kroku)

Nie musisz błądzić po omacku we mgle — przygotowałam dla Ciebie prostą ścieżkę wejścia:

1. **Odbierz rolę Enshrouded** — wejdź na <https://ariku.pl>, przełącz widok na czerwony tryb **GAMING**, kliknij okienko **Role** i zaznacz rolę **Enshrouded** (możesz to też zrobić jednym kliknięciem na naszym Discordzie).
2. **Sprawdź status na żywo** — zanim odpalisz grę, zerknij na kartę serwera w trybie **GAMING** albo otwórz interaktywną mapę świata przyciskiem [\[Map\]](#) (w trybie **IT PRO**). Zobaczysz tam na żywo, czy serwer ma status [online](#), jak nazywa się świat i kto aktualnie przemierza zamarzniętą mgłę!
3. **Połącz konto Steam z Kroniką** — w panelu **GAMING** na <https://ariku.pl> podepnij swój profil Steam. Dzięki temu Kronika od razu rozpozna Cię z imienia podczas logowania na serwerze!
4. **Wejdź do gry** — uruchom Enshrouded, wybierz dołączanie do serwera dedykowanego i wpisz dane z kanału dla osób z rolą Enshrouded.



przeciąga się przy ciepłym ołtarzu Płomienia i stuka pazurkiem w logi serwera

Jak Kronika śledzi nasze przygody w Ymirelu?

Nasz kolektor (`enshroudedIngest`) potrafi wyciszyć cały techniczny szum silnika Wine oraz aktualizacji SteamCMD i wyciąga z serwera czyste sygnały przygody, nyah~! Zobacz, co dokładnie trafia do archiwów Lemurii:

- **Wejścia i wyjścia graczy** (`player_join`, `player_leave`) — system koreluje trzy osobne linie logów serwera (indeks połączenia `peerIdx` oraz identyfikator `steamId`), żeby bezbłędnie powiązać Twoją postać w grze z Twoim kontem Adepta!
- **Status świata i zapisy** (`server_status`) — momenty uruchomienia hosta oraz komunikaty o pomyślnym zapisie stanu świata wraz z liczbą zbudowanych baz (`bases`) i bytów (`entities`).
- **Dalekie skoki i teleportacje** — logi zapisują współrzędne przemieszczeń w poziomie (osie X oraz Z, pomijając zwykłe zeskoki z klifu w osi wysokości Y), dzięki czemu widać, jak daleko zapuszczacie się od ołtarza!

- **Wspólne wyprawy** — gdy kilku Adeptów przebywa na serwerze jednocześnie i przemierza mgłę ramię w ramię, Skryba odnotowuje to w podsumowaniach Kroniki jako wspólną ekspedycję.

Typowe pytania i rozwiązywanie problemów

Pytanie / Problem	Co się dzieje pod maską?	Jak to naprawić?
Nie widzę mojej postaci na karcie Adepta po grze w Ymirelu	Serwer Enshrouded rozpoznaje graczy po numerze <code>steamId</code> , a nie po nazwie z Discorda	Połącz swoje konto Steam w panelu GAMING na https://ariku.pl
Serwer ma status <code>starting</code> przez kilka minut	Kontener przy starcie sprawdza aktualizacje przez SteamCMD i ładuje zapis świata pod Wine	Poczekaj chwilę, aż w logach pojawi się <code>Host started</code> i status zmieni się na <code>online</code>
Czy na serwerze działają mody zmieniające walkę lub czat?	Obecny loader modów (EML) nie obsługuje zdarzeń czasu rzeczywistego (<code>runtime</code> to tylko zaśleпка)	Gramy na czystej, stabilnej wersji serwera bez ryzykownych łatek pamięci
Gdzie sprawdzę, kto teraz gra, bez uruchamiania Enshrouded?	Stan na żywo (<code>enshrouded:liveState</code>) odświeża się w pamięci podręcznej	Kliknij <code>[Map]</code> na https://ariku.pl i najedź na krainę Ymirel!

Kolektor Ymirelu koreluje tożsamość każdego gracza na podstawie 3 powiązanych ze sobą wpisów w logach serwera (`Added peer`, `Machine login` oraz `Player logged in`), odsiewając przy tym 13 kategorii komunikatów diagnostycznych Wine i SteamCMD.

zawija ogon wokół łapek, mruga wesoło i dorzuca drewna do ołtarza Płomienia